

REGOLAMENTO

"Fabbricare Cibo"

Regole di partecipazione per lo sviluppo di progetti pilota nell'ambito dell'Hackathon "Fabbricare Cibo" del settore AgriFood e FoodTech - anno 2026

COSA: Hackathon "Fabbricare Cibo"

QUANDO: 3-4 novembre 2026

DOVE: Smact Competence Center, [Via Niccolò Tommaseo, 59, 35131 Padova PD](#)

1. Introduzione

Nell'ambito del progetto D.I.V.E. (Driving Innovation for Veneto's Economy) della Camera di Commercio di Padova, **"Fabbricare Cibo"** (di seguito "iniziativa") è un'iniziativa promossa da **SMACT Competence Center** in collaborazione con **partner strategici** (<https://www.dive-ecosystem.it/fabbricare-cibo>) finalizzata a ideare soluzioni a problemi tecnici e strategici nel campo della filiera agroalimentare e delle tecnologie per il cibo (AgriFood e FoodTech).

L'iniziativa consentirà a studenti universitari, studentesse universitarie, dottorandi, dottorande e giovani ricercatori e ricercatrici provenienti dai diversi dipartimenti universitari (di seguito, "*solver*") di partecipare ad attività di formazione e ideazione di soluzioni a problemi reali del settore (di seguito, "*sfide*"), unendo diverse competenze scientifiche e tecnologiche. Ai lavori parteciperanno attivamente anche referenti delle imprese proponenti per fornire il dominio applicativo e affiancare i e le partecipanti. I *solver* opereranno in team multidisciplinari per collaborare alla risoluzione delle sfide.

A titolo esemplificativo ma non esaustivo, per "sfide" si intendono progetti di sviluppo di **soluzioni innovative** a partire dai fabbisogni concreti delle aziende, con obiettivi quali:

1. Tracciabilità di filiera (IoT/Blockchain);
2. Economia circolare e riduzione degli scarti;
3. Packaging sostenibile;
4. Automazione e agricoltura di precisione;
5. Ottimizzazione logistica ed energetica;
6. Robotica e IA nella trasformazione alimentare;
7. Sviluppo di nuovi ingredienti e *novel food*;
8. Altro, in coerenza con gli obiettivi del progetto DIVE e in ambito Agritech e Agrifood.

I gruppi di *solver* svolgeranno attività di ricerca e innovazione (di seguito, "attività") che includono: analisi di dataset aziendali, studio di campioni, modellazione di processi e progettazione di soluzioni hardware/software o di business.

Per ogni sfida, i team opereranno in autonomia nell'esecuzione delle attività per produrre idee, concept e prototipi (raggiungendo idealmente un Proof of Concept) che culmineranno in un breve

report e in una presentazione (di seguito, “risultati”) davanti a una giuria di esperti e esperte composta da accademici e professionisti e professioniste del settore.

2. Oggetto dell’iniziativa

La presente iniziativa è finalizzata alla selezione di imprese operanti nella filiera agroalimentare e nelle tecnologie per il cibo (AgriFood e FoodTech). Le aziende selezionate avranno l'opportunità di lanciare una propria sfida di innovazione (tecnologica, di prodotto o di processo), che verrà risolta da *solver* durante l'hackathon.

Le progettualità con maggior potenzialità individuate dalla giuria proseguiranno con un percorso di accelerazione.

La presente iniziativa è altresì finalizzata alla selezione di *solver*, ovvero studenti e studentesse universitari/e, dottorandi e dottorande, ricercatori e ricercatrici provenienti da discipline STIMA, interessati a mettersi alla prova su problemi reali proposti dalle imprese del settore AgriFood e FoodTech.

Solver selezionati parteciperanno, in team multidisciplinari, alla risoluzione delle challenge durante l'hackathon.

Ogni *solver* che avrà contribuito ai progetti con maggior potenziale individuati dalla giuria avrà l'opportunità di proseguire il percorso nella successiva fase di accelerazione.

3. Destinatari e requisiti

3.1 IMPRESE

La selezione è riservata alle imprese appartenenti ai seguenti segmenti di filiera: produzione agricola/allevamento, trasformazione agroalimentare, packaging e conservazione, agritech e macchinari, distribuzione/logistica/retail che hanno sede legale e/o operativa in Veneto.

Le imprese possono essere di diverse dimensioni, devono essere aperte al modello di open innovation, impegnate in progetti di sviluppo innovativi di processo o di prodotto.

Ai fini della selezione, verrà data importanza ad alcuni aspetti, tra i quali, **la qualità del problema proposto, la presenza di un referente senior, l'accesso a dati, persone e risorse aziendali, la disponibilità dell'impresa a proseguire il lavoro qualora emergesse una soluzione valida.**

Le imprese che presentano la candidatura devono risultare:

- attive e regolarmente iscritte al Registro delle imprese;
- avere la sede legale o un'unità locale attiva nel territorio del Veneto;
- essere in regola con il pagamento del diritto annuale camerale;
- conformi alle normative sulla sicurezza sul lavoro (D.Lgs. 81/08);
- non trovarsi in situazioni di divieto, decadenza o sospensione previste dall'art. 67 del D.Lgs. 6 settembre 2011, n. 159 (Codice Antimafia).

In fase di candidatura, il possesso dei requisiti dovrà essere attestato mediante Dichiarazione Sostitutiva, resa ai sensi del D.P.R. 445/2000, da firmare a cura dell'imprenditore/legale rappresentante dell'impresa o altro soggetto munito di poteri di rappresentanza (procura o atto di nomina societario) e **da trasmettere entro il 18 ottobre, ore 23.59, a pena di esclusione.**

Sottoscrivendo la Dichiarazione Sostitutiva ai sensi del D.P.R. 445/2000, le imprese autorizzano la Camera di Commercio di Padova e SMACT ad effettuare controlli, anche a campione, sulla veridicità delle informazioni dichiarate.

Per conoscere l'impegno orario richiesto si rinvia al paragrafo 4. Modalità di svolgimento e impegno richiesto.

3.2 STUDENTI E STUDENTESSE

La competizione è destinata a *solver*, ovvero studenti e studentesse iscritti e iscritte ai corsi di laurea universitari, studenti e studentesse di dottorato e giovani ricercatori e ricercatrici provenienti da discipline STIMA dei Dipartimenti e Scuole Universitarie del Veneto e dai partner strategici. L'obiettivo è formare team multidisciplinari che sappiano combinare competenze ingegneristiche, agronomiche, informatiche, di design e di business model.

Per conoscere l'impegno orario richiesto si rinvia al paragrafo 4. Modalità di svolgimento e impegno richiesto.

4. Modalità di svolgimento e impegno richiesto

FASE	ATTIVITÀ	DATE	IMPEGNO PREVISTO PER I SOLVER SELEZIONATI*	IMPEGNO PREVISTO PER LE IMPRESE SELEZIONATE*
1 - Candidatura imprese e solver		fino al 18 ottobre 2026 ore 23:59	Compilazione apposito form	Compilazione apposito form
2 - Selezione sfide e solver		19 ottobre - 26 ottobre 2026		

3 - Hackathon Fabbricare Cibo	ogni gruppo lavorerà su una sfida selezionata supportato da due mentori (D.I.V.E. e aziendale), con attività formative, pillole di esperti di settore, confronto con esperti di settore. Programma e maggiori dettagli alla pagina ufficiale	3 e 4 novembre 2026	Lavoro in gruppo, formazione learning-by-doing, attività di networking 3 novembre 2026 ore 10.00 - 4 novembre 2026 ore 13.00 (overnight h 24/24)	Un mentor aziendale per 12 ore complessive nei 2 giorni di svolgimento dell'Hackathon 3 novembre 2026 ore 10.00 -18.30 4 novembre 2026 ore 9.00 - 13.00
<i>per i progetti selezionati a più alto potenziale</i>				
4 - Accelerazione	programma di accelerazione con 3 incontri presso SMACT e/o la sede delle aziende selezionate. Programma e maggiori dettagli alla pagina ufficiale	10/11/26 - apertura accelerazione 3/12/26 - chiusura accelerazione	- Partecipazione agli incontri programmati [3 giornate in presenza] - Lavoro in gruppo e formazione learning-by-doing - modalità ibrida [24h distribuite nel percorso*]	- Partecipazione agli incontri programmati [3 giornate in presenza] - Un mentor aziendale per la durata del percorso [8h distribuite nel percorso*] - <i>Facoltativo</i> - disponibilità ad ospitare il team uno o più giorni
* tale indicazione è da intendersi come disponibilità minima sufficiente per lo svolgimento delle attività - per favorire la nascita di progettualità ad alto potenziale non sono previsti limiti superiori di impegno da parte di solver ed imprese				

SMACT si riserva, per motivi organizzativi, la facoltà di modificare le date sopra riportate, dandone tempestiva comunicazione, fermo restando il rispetto del periodo complessivo previsto per lo svolgimento delle attività.

5. Come candidarsi

Le imprese, per partecipare, dovranno compilare il seguente form online <https://www.dive-ecosystem.it/fabbricare-cibo/#azienda>

I *solver* (studenti e le studentesse e i giovani ricercatori e le giovani ricercatrici interessati/e) potranno candidarsi tramite apposito form online <https://www.dive-ecosystem.it/fabbricare-cibo/#studente>.

Termine per la presentazione delle domande: **18/10/2026, ore 23:59.**

6. Valutazione e selezione delle domande di partecipazione

L'idoneità delle candidature delle imprese ricevute attraverso le manifestazioni di interesse sarà valutata da una commissione di valutazione e selezione, formata da 3 componenti: referenti del Comitato Scientifico di D.I.V.E., della Camera di Commercio di Padova, di SMACT.

I progetti verranno valutati secondo i seguenti criteri:

Criterio di Valutazione	Descrizione	Peso (1-100)
Attinenza con gli obiettivi e ambiti della Call	Coerenza della sfida proposta con gli ambiti e gli obiettivi della Call, valorizzando competenze trasversali per lo sviluppo della sfida.	30
Rilevanza strategica e innovazione	Impatto atteso della soluzione sulla sostenibilità (ESG), sull'efficienza produttiva o sulla transizione digitale dell'impresa.	25
Impegno del management (Commitment)	Livello di coinvolgimento e presenza garantita di un referente aziendale chiave (titolare, responsabile R&D o di produzione o dipendente indicato) durante le fasi dell'hackathon.	25

Fattibilità e potenziale di scale-up	Fattibilità tecnica e reale disponibilità dell'azienda a testare sul campo o integrare i prototipi sviluppati dai team; eventuale disponibilità a proseguire la collaborazione nell'ambito del progetto D.I.V.E.	20
--------------------------------------	--	----

L'idoneità alla partecipazione all'hackathon è subordinata al raggiungimento di una soglia tecnica minima di 60/100.

Nel rispetto di tale requisito, **verranno ammesse all'hackaton le migliori 6 sfide seguendo l'ordine della graduatoria.**

Per supportare lo sviluppo dell'ecosistema dell'innovazione e massimizzare l'impatto locale del progetto, almeno il 50% dei posti all'hackathon è riservato alle imprese idonee con sede legale e/o operativa nella Provincia di Padova.

Le sfide ammissibili all'hackathon saranno pubblicate sul sito di SMACT e di D.I.V.E. e tale pubblicazione varrà come comunicazione alle imprese che hanno manifestato il proprio interesse. SMACT comunicherà l'esito della valutazione a tutte le imprese candidate via e-mail.

Le imprese selezionate dovranno confermare **entro 7 giorni dalla ricezione della comunicazione** di avvenuta selezione il proprio interesse a partecipare all'iniziativa.

SMACT si riserva in ogni caso la facoltà di modificare, sospendere, prorogare, revocare in qualsiasi momento la presente procedura o non darle seguito, qualora, a suo insindacabile giudizio, ne rilevasse la necessità o l'opportunità.

Le candidature dei *solver* saranno valutate da una commissione di valutazione e selezione, formata da 3 componenti, referenti del Comitato Scientifico di D.I.V.E., della Camera di Commercio di Padova, di SMACT secondo i seguenti criteri:

- coerenza del background accademico alle tematiche della filiera AgriFood e FoodTech;
- motivazione e interesse per l'iniziativa;
- curiosità, forte capacità di lavorare su problemi aperti e multidisciplinarietà;
- eventuali esperienze pregresse in hackathon, progetti di prototipazione o laboratori pratici.

La partecipazione all'hackathon è gratuita e limitata ad un numero massimo di 50 partecipanti.

I *solver* avranno l'opportunità di lavorare a stretto contatto con manager e referenti R&D di aziende leader del territorio, creando un network professionale di alto livello, acquisire competenze trasversali (soft skills, design thinking, project management) supportati da mentor ed esperti.

Al termine del percorso verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

7. Valutazione finale delle sfide

Una Commissione di esperti nominata da SMACT d'intesa con il Comitato di coordinamento del progetto D.I.V.E. esprimerà una valutazione sui risultati presentati da ciascun team e formulerà una classifica in base ai seguenti criteri:

Criterio di Valutazione	Descrizione (SMACT)	Peso (1-100)
Qualità e completezza del lavoro svolto	Grado di sviluppo raggiunto dal team rispetto agli obiettivi della sfida, dall'idea iniziale fino a un eventuale Proof of Concept, e coerenza del lavoro con il fabbisogno espresso dall'impresa.	15
Innovatività della soluzione	Livello di originalità e novità della soluzione proposta rispetto allo stato dell'arte e alle soluzioni esistenti nel settore AgriFood/FoodTech	30
Solidità: evidenze a supporto del progetto	Presenza di elementi concreti (dati, test, mockup, prototipi hardware/software, dimostrazioni) che supportino la fattibilità tecnica e la credibilità di quanto presentato	20
Fattibilità e credibilità del percorso successivo	Plausibilità e concretezza dei passi successivi indicati dal team, sia nel caso di un progetto imprenditoriale autonomo sia di una soluzione destinata a proseguire lo sviluppo all'interno dell'impresa proponente	25
Qualità ed efficacia della presentazione	Chiarezza espositiva, capacità di comunicare in modo sintetico ed efficace il problema affrontato, soluzione proposta e risultati raggiunti davanti alla giuria	10

Verrà considerato di pari valore sia un progetto imprenditoriale autonomo (laddove ci siano le condizioni), sia una soluzione in grado di continuare il proprio sviluppo all'interno dell'impresa stessa.

I progetti selezionati a più alto potenziale, fino ad un numero massimo di quattro, proseguiranno con un percorso di pre-accelerazione/incubazione al fine di supportare lo scale-up dell'idea o la nascita di nuove startup.

8. Marchi

Le imprese partecipanti all'iniziativa concedono a SMACT una licenza d'uso gratuita e non esclusiva del proprio marchio. Allo stesso modo, SMACT concede alle imprese partecipanti una licenza d'uso gratuita e non esclusiva del proprio marchio, così come del marchio del progetto D.I.V.E e della Camera di Commercio di Padova, ove applicabile.

Tale utilizzo è consentito unicamente ai fini della promozione dell'iniziativa, previa autorizzazione da richiedere all'indirizzo mail segreteria@dive-ecosystem.it. I marchi potranno essere impiegati sui rispettivi siti web e canali social, nonché in relazione a prodotti, servizi, eventi o materiali di comunicazione connessi all'iniziativa.

Le parti riconoscono e accettano reciprocamente che i rispettivi marchi restano di esclusiva proprietà dei relativi titolari e che nessuna disposizione del presente avviso attribuisce diritti ulteriori rispetto a quanto previsto al paragrafo precedente. Di conseguenza, nessuna delle parti potrà cedere, sub-licenziare o altrimenti disporre dei marchi altrui senza previo consenso scritto.

Le imprese partecipanti dovranno trasmettere il proprio marchio all'indirizzo **segreteria@dive-ecosystem.it** entro il 30 ottobre in formato vettoriale oppure in formato immagine con risoluzione minima di 300 dpi.

9. Riservatezza

SMACT si impegna a trattare in modo riservato i dati e le informazioni contenuti nei moduli di candidatura, ad eccezione dei seguenti elementi, che potranno essere resi pubblici per finalità di promozione dell'iniziativa: ragione sociale, sito web, settore di appartenenza, breve descrizione dell'attività d'impresa e titolo dell'iniziativa. SMACT si impegna altresì a mantenere riservati i risultati prodotti dai solver (report, presentazioni, prototipi).

Data la natura sensibile di tali informazioni, SMACT si impegna a: (i) non divulgarle in nessuna forma, salvo esplicito consenso scritto, anche parziale, dell'impresa interessata; e (ii) utilizzarle esclusivamente per le finalità connesse allo svolgimento dell'iniziativa.

Tale obbligo di riservatezza viene esteso anche al personale, ai collaboratori e ai consulenti di SMACT, nonché a tutti i soggetti — solver e membri delle Commissioni di valutazione — che, partecipando all'iniziativa, vengano a conoscenza di tali dati e informazioni.

Il vincolo di riservatezza ha una durata di tre anni a decorrere dalla data di avvio dell'iniziativa.

Resta inteso che l'impresa autorizza i solver ad illustrare, in occasione dell'evento finale aperto al pubblico e di eventuali altri eventi pubblici legati all'iniziativa, la presentazione Power Point del lavoro svolto sulla Sfida. Contenuti e modalità di tale presentazione dovranno essere concordati preventivamente tra impresa e solver.

Analogamente, i solver sono tenuti a: non divulgare a terzi, senza autorizzazione scritta dell'impresa, le informazioni riservate a cui abbiano accesso durante l'Iniziativa; impiegare tali informazioni unicamente per lo svolgimento delle attività previste dalla Challenge, escludendone qualsiasi utilizzo per fini personali, commerciali o di ricerca estranei all'evento; astenersi dal duplicare, copiare o estrarre dati e materiali riservati oltre quanto strettamente necessario allo sviluppo della soluzione; restituire o eliminare tali dati entro 90 giorni dalla conclusione dell'hackathon.

10. Proprietà intellettuale

I diritti di proprietà intellettuale sui risultati sviluppati durante la sfida, ovvero la titolarità della Foreground IP, sono riconosciuti in capo all'impresa proponente, fermo restando il diritto dei solver a essere identificati come autori o inventori delle soluzioni ideate.

Partecipando all'iniziativa, l'impresa autorizza comunque i solver a:

- menzionare la propria partecipazione all'Iniziativa, citando espressamente il nome della sfida e l'impresa per la quale hanno svolto le attività;
- utilizzare, a fini didattici e divulgativi, parte dei risultati prodotti — esclusi eventuali contenuti riservati, da concordare preventivamente — nell'ambito di presentazioni pubbliche, eventi o corsi legati all'iniziativa, successivamente alla conclusione della stessa.

Per quanto non previsto nel presente articolo, si rinvia alla libera contrattazione e a separati accordi tra le parti.

11. Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR), si informa che i dati raccolti nell'ambito della presente procedura saranno trattati, anche con l'ausilio di strumenti informatici, esclusivamente per le finalità connesse alla gestione dell'Iniziativa (candidatura, selezione, svolgimento dell'hackathon e delle attività di accelerazione), nel rispetto della normativa vigente in materia di protezione dei dati personali.

L'informativa completa sul trattamento dei dati è disponibile ai seguenti link:

- <https://www.pd.camcom.it/it/privacy-note-legali/doc-informative-privacy/informativa-privacy-progetti-di-carattere-strategico>
- <https://www.dive-ecosystem.it/privacy-policy/>

La Camera di Commercio provvederà ad aggiornare l'informativa quando lo ritenga necessario.

12. Autorizzazione a riprese audio e video e acquisizioni di immagini

Nel corso dell'Iniziativa potranno essere realizzate foto, riprese audio e video a scopo promozionale e divulgativo. Con la sottoscrizione del modulo di candidatura (per le imprese) o del modulo di iscrizione (per solver), i partecipanti autorizzano la Camera di Commercio di Padova e SMACT a

pubblicare tali contenuti — su qualsiasi supporto (stampa, siti web, canali social e simili) — al solo fine di promuovere l'Iniziativa sui propri canali e su quelli del progetto D.I.V.E.

Le imprese partecipanti si impegnano ad informare adeguatamente i propri referenti e collaboratori che presenzieranno alle attività circa questo utilizzo delle immagini.

La Camera di Commercio e SMACT si impegnano a non utilizzare le immagini in modo lesivo della dignità personale dei soggetti ritratti, né per finalità diverse da quelle sopra indicate o contrarie a norme di legge. Il consenso può essere revocato in qualsiasi momento inviando comunicazione scritta a segreteria@dive-ecosystem.it, fermo restando che la revoca non pregiudica la liceità dei trattamenti già effettuati.

13. Esonero di responsabilità

SMACT e la Camera di Commercio di Padova non si assumono responsabilità in ordine a correttezza, validità, originalità o qualità dei risultati prodotti, la cui valutazione e il cui eventuale sviluppo restano nella piena autonomia e responsabilità dell'impresa.

Partecipando all'iniziativa, le imprese sollevano espressamente la Camera di Commercio di Padova e SMACT, i partner del progetto D.I.V.E. da qualsiasi responsabilità per danni diretti, indiretti, incidentali, consequenziali o di altra natura derivanti dalla partecipazione all'Iniziativa o dall'utilizzo dei risultati prodotti.